

# DIDATTICA DIGITALE INTEGRATA

## strumenti e risorse per la **TECNOLOGIA**

Scuola secondaria di primo grado







# Le risorse del libro

## Cara/o docente,

l'adozione di un libro di testo DeA Scuola ti permette non solo di accedere al relativo **eBook**, ma anche di disporre di **ambienti e strumenti digitali** appositamente studiati per la Tecnologia. Qui troverai tutte le risposte su come utilizzare al meglio le risorse, i servizi e gli strumenti digitali disponibili insieme al corso.

## Scopriamo insieme l'ambiente digitale DeA Scuola!

Ecco il corredo digitale abbinato al corso: lo abbiamo pensato per migliorare l'apprendimento degli studenti  ma anche per facilitare il tuo lavoro di insegnante . Per questo motivo alcune risorse, ambienti e strumenti sono accessibili solo a te.



**Sito del libro** sito con le risorse digitali del libro



**eBook** studente (con app, web app o su DVD)



**eBook** docente (con app, web app o su chiavetta USB)



**app DeA Link**



**blog DeA Live**



### Cerchi un modo per far accedere i tuoi studenti ai video del libro direttamente dal loro smartphone o tablet?

Fai scaricare l'app **DeA Link**. I tuoi studenti dovranno solo selezionare il libro, inquadrare la pagina in cui è presente l'icona DeA Link e scattare una foto: accederanno ai contributi supportati dall'app direttamente dal loro smartphone o tablet.

Per altri dettagli sui vantaggi di DeA Link inquadra questa stessa pagina con l'app e guarda il videotutorial!



# Dove si trovano le risorse digitali

● **EBOOK DEL CORSO**, fruibile in diversi modi:

– **Easy eBook** su **DVD** allegato ai volumi cartacei dello studente



– **Easy eBook** su **chiavetta USB** per il docente

– **eBook** scaricabile con l'app **My bSmart**



– eBook consultabile online sul sito [bsmart.it](http://bsmart.it)

– eBook consultabile online nell'Area Personale del sito [deascuola.it](http://deascuola.it)



● **SITO LIBRO** su [deascuola.it](http://deascuola.it)

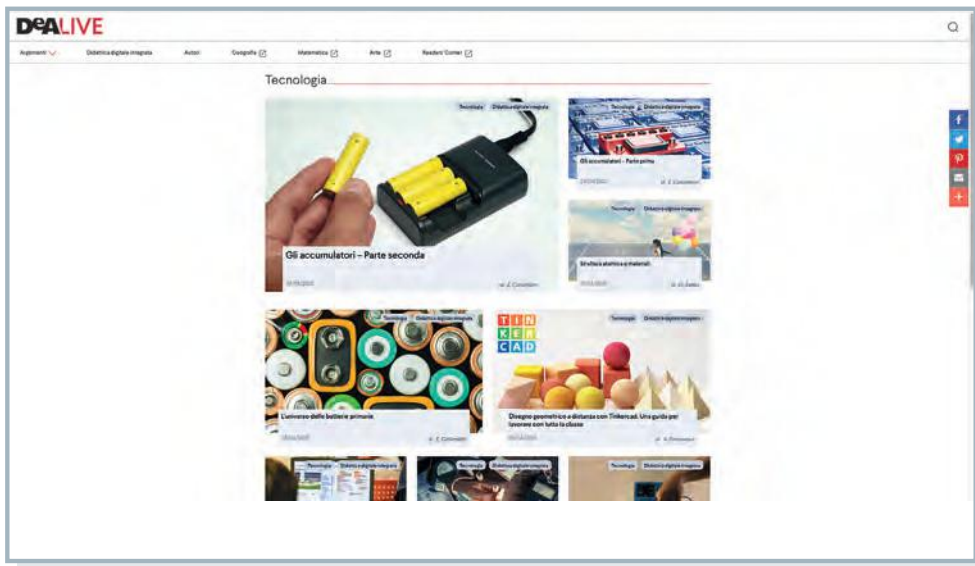


# Dove si trovano le risorse digitali

- **APP DEA LINK** su smartphone o tablet, per le risorse supportate, inquadrando la pagina del libro cartaceo



- **BLOG DEA LIVE** su deascuola.it, area disciplinare Tecnologia



Nelle prossime pagine ti presentiamo i diversi contributi digitali e ti suggeriremo come potrai utilizzarli anche per la didattica digitale integrata, in modalità sincrona o asincrona. Nella seconda parte del vademecum puoi trovare i dettagli e le istruzioni tecniche per accedere ai diversi ambienti.

# Cosa si può fare con le risorse

## Acquisire i saperi di base

**40 video** sul funzionamento di macchine e dispositivi, l'analisi di oggetti e impianti, le lavorazioni tecniche e i processi produttivi. Queste risorse possono essere fruite dagli studenti in autonomia per lo studio a casa (modalità asincrona), ma si prestano anche a svolgere lezioni in modalità sincrona, ponendo domande alle classe, per stimolare le abilità di analisi.



## Approfondire le conoscenze tecniche

30 animazioni per osservare e conoscere nei dettagli e le grandi illustrazioni 3D di macchine e processi tecnologici. Risorse per apprendere in modalità asincrona.



## Video in "presa diretta"

Novità

I processi produttivi spiegati in brevi documentari dall'interno di aziende italiane di diversi settori produttivi e merceologici. Si prestano a una visualizzazione collettiva, in modalità sincrona.



# Cosa si può fare con le risorse

## Videolezioni per fare didattica a distanza di tecnologia

Novità

Alcune di queste videolezioni riguardano argomenti chiave della tecnologia (per esempio, spiegati direttamente dagli autori del corso con l'ausilio di immagini e esemplificazioni, e possono essere condivisi anche a distanza agli studenti sulle principali piattaforme di videoconferenza in modalità presentazione. Altre videolezioni forniscono al docente istruzioni per far svolgere agli studenti attività a distanza, sfruttando le funzionalità di condivisione di alcune applicazioni, per esempio disegno tecnico con Tinkercad o coding con Scratch.



## Ripassare e sintetizzare

**70 presentazioni** sui contenuti delle lezioni di tecnologia esposti con testi sintetici, grandi immagini e schemi, per il ripasso e la preparazione all'interrogazione, in modalità asincrona.



**100 Mappe** concettuali su tutti gli argomenti di tecnologia in formato editabile. Le mappe riproducono quelle presenti sul fascicolo *Strumenti per l'inclusione* e possono essere modificate per adattarsi alle specifiche scelte didattiche del docente, anche per lavorare con la classe in modo interattivo, sollecitando i ragazzi e le ragazze a suggerire i completamenti delle reti concettuali.



# Cosa si può fare con le risorse

## Attivare la curiosità

Le immagini e le presentazioni collegate alle pagine DOC dei volumi, da scaricare e proiettare per avviare la lezione, fare domande agli alunni o impostare attività di classe capovolta.



## Riflettere

15 video che illustrano gli Obiettivi di sviluppo sostenibile dell'Agenda 2030 collegati alla tecnologia. Utilizzando la tecnica dello *sketchnote*, in cui un'immagine si compone sullo schermo come se fosse disegnata in tempo reale, vengono spiegati con grande chiarezza e concretezza i concetti chiave di ciascun obiettivo. Una risorsa utile per integrare nel percorso di apprendimento le tematiche di sviluppo sostenibile previste nelle linee guida dell'Educazione Civica.



## Lezioni sulla cittadinanza digitale

Novità

Composte da videolezioni presentate dagli autori del corso, slide per il docente e un manuale per lo studente, che permettono di sviluppare in modo esaustivo uno degli ambiti dell'insegnamento di Educazione Civica che maggiormente coinvolgono gli insegnanti di Tecnologia. Le lezioni permettono di acquisire le conoscenze e abilità digitali essenziali, dalla valutazione critica delle informazioni reperite in rete, ai comportamenti da tenere nelle interazioni in ambienti digitali, alla tutela dai rischi connessi alla navigazione nel web.



# Cosa si può fare con le risorse

## Verificare

**100 esercizi** interattivi autocorrettivi su tutti gli argomenti di tecnologia. Permettono di svolgere in modalità digitale tutte le autoverifiche presenti sul libro di testo.



**A • Tecnologia e ambiente • Verifica 1**

**\*Capitolo obbligatorio**

Indirizzo email \*

Il tuo indirizzo email:

Vero o falso?  
(per ogni risposta corretta 2 punti - max 20 punti)

	V	F
La biblioteca pubblica è uno dei servizi che vengono offerti a ogni cittadino.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
I bisogni possono essere distinti in bisogni naturali e bisogni economici.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Dal punto di vista dell'importanza, i bisogni si possono suddividere in bisogni primari e bisogni secondari.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Lo psicologo Abraham Maslow ha raffigurato i bisogni in una piramide dove alla base stanno i bisogni primari.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
I bisogni economici sono quelli avvertiti da più persone.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Un bisogno è la necessità di avere qualcosa che ci manca e che ci è indispensabile.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

## Verifiche in Google Moduli

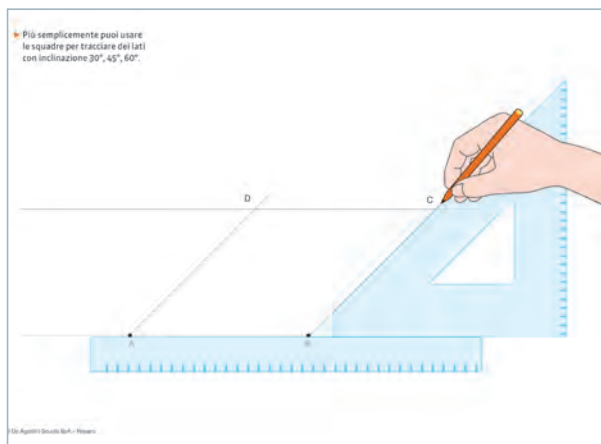


Per condividere quesiti con la classe attraverso la piattaforma Google Classroom.



## Acquisire conoscenze e abilità nel disegno tecnico

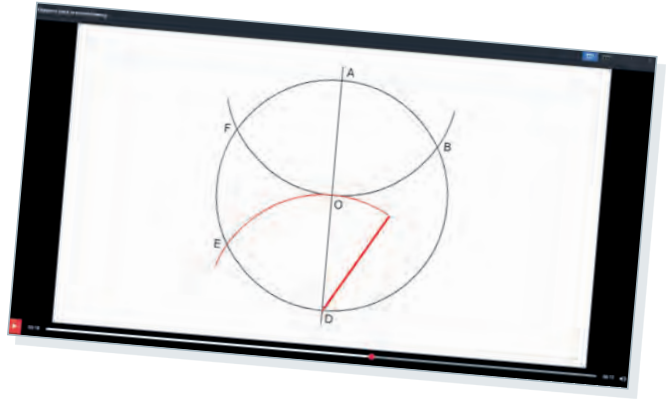
**50 presentazioni di disegno** per seguire, un passo dopo l'altro, tutte le fasi esecutive delle principali costruzioni geometriche.





# Cosa si può fare con le risorse

**50 tutorial animati** di disegno tecnico per visualizzare in modo coinvolgente e comprendere a fondo le rappresentazioni geometriche, assonometriche, prospettiche e gli sviluppi dei solidi. Le costruzioni fondamentali sono accompagnate da istruzioni audio. Per affrontare in classe in modalità sincrona i fondamenti della geometria descrittiva, o per ripassare i concetti base.



## Fare attività laboratoriali

**5 video** per comprendere il funzionamento degli oggetti creati nei laboratori di tinkering proposti nel nostro corso di Tecnologia. Idee da realizzare con materiali di recupero e componenti elettrici estremamente economici.

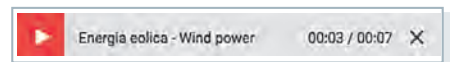


**7 video tutorial** per manipolare file grafici e per creare oggetti multimediali con software gratuiti. Sono presi in esame il montaggio di un video, la creazione di un blog, la realizzazione di fumetti digitali, il ritocco delle immagini.



## Fare CLIL

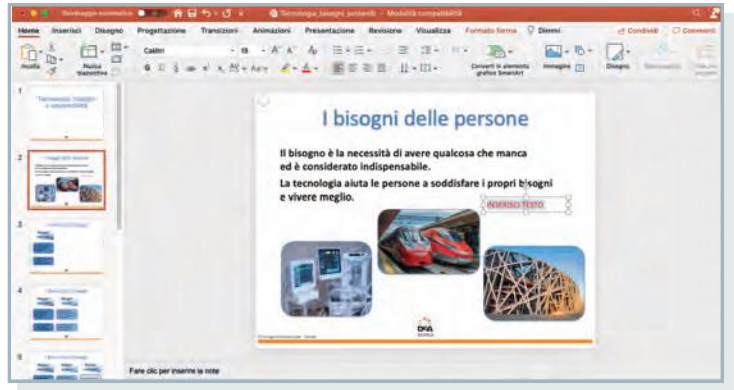
**125 audio in inglese per il CLIL** con le definizioni della terminologia tecnica e geometrica di base.



# Cosa si può fare con le risorse

## Personalizzare le lezioni e le verifiche

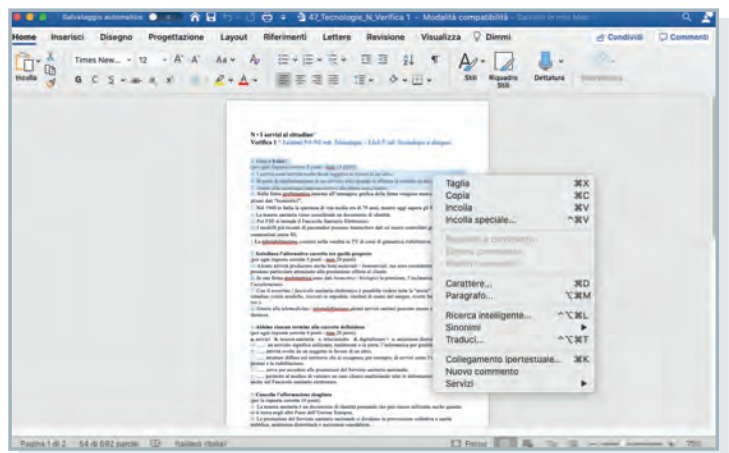
Tutte le presentazioni sono anche editabili in PowerPoint.



**Presentazioni** personalizzabili in **Google Jamboard**, strumento grazie al quale i docenti possono accedere a una suite di strumenti per la modifica di contenuti multimediali e condividere le presentazioni con i propri studenti.



Tutte le verifiche della Guida, standard e semplificate, in formato editabile



# Attiva il tuo ambiente digitale

Il tuo **libro cartaceo** è la **chiave di accesso** all'ambiente **digitale**, scopri come attivarlo.



Per attivare l'eBook, gli ambienti e gli strumenti digitali associati al tuo libro segui le istruzioni nella **seconda di copertina della guida per l'insegnante**.



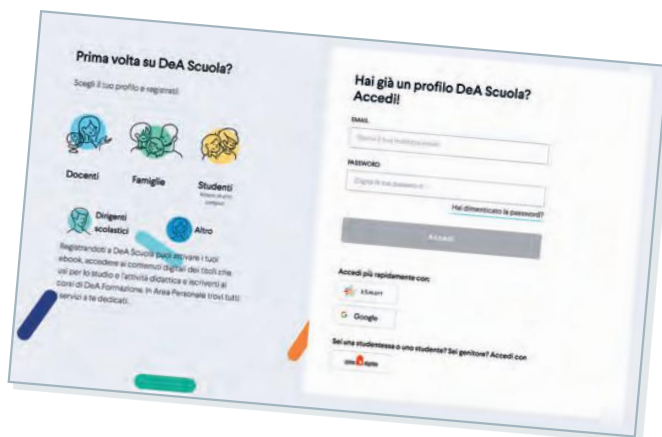
Ti ricordiamo qui come fare:



## per l'insegnante

- 1 Entra in **deascuola.it**, scegli la sezione **Docenti** e registrati seguendo le istruzioni.
- 2 Attiva il libro inserendo il **CODICE** riportato (senza spazi).
- 3 Vai nella tua **Area Personale**: da qui puoi accedere al sito del tuo libro per consultare l'eBook web e utilizzare le risorse digitali, agli ambienti e agli strumenti a te dedicati.

Se sei già registrato effettua il login e attiva il tuo libro.



## ? Non hai la guida per l'insegnante?



Contatta il tuo agente di zona per farti aiutare nell'attivazione.



Ti ricordiamo di consigliare sempre ai tuoi studenti di attivare il libro che hanno acquistato! Potranno utilizzare il loro eBook per lo studio e l'approfondimento.

## ? Vuoi approfondire le nostre proposte sulla Didattica Digitale Integrata?

Vai al sito dedicato alla Didattica Digitale Integrata. → [didattica-digitale-integrata.deascuola.it](https://didattica-digitale-integrata.deascuola.it)

# Area personale

## ? Come puoi accedere alle risorse, agli ambienti e agli strumenti digitali?



Dalla tua Area Personale, hai un accesso diretto ai siti dei tuoi libri, ai portali e agli strumenti dedicati a te e ai corsi di formazione a cui ti sei iscritta/o.

The screenshot shows the 'Area Personale' (Personal Area) of the DeA Scuola website. At the top, there are navigation links for 'DeA Formazione', 'DeA Live', 'Rete Commerciale', 'Assistenza', and a user profile for 'Ciao, Maria' with an 'Attiva Libro' button. A search bar contains the text 'Cosa stai cercando?'. Below the search bar is a link to 'Torna alla Home Page Docente'. The main header area is blue and says 'Ciao Maria!' with a 'Modifica Profilo' button. The 'I miei libri' (My books) section shows '1 libri' and a 'Vedi tutti' link. A book cover for 'NEXT' is displayed. Below the book, it says 'Next' and 'Libro attivato il 02/12/2020'. At the bottom, there is a 'DeA FORMAZIONE' logo and a message: 'Vai ai corsi per cui hai effettuato un'iscrizione, i corsi a cui hai partecipato o che hai acquistato', with a 'Vedi tutti' link.

## ? Hai bisogno di aiuto?

Nel nostro portale di assistenza troverai le risposte alle domande più frequenti.

→ [deascuola.it/assistenza](https://deascuola.it/assistenza)



## **Vuoi un accesso rapido e immediato alle risorse digitali del tuo libro?**

Nel sito del libro trovi i contenuti digitali: accedi all'eBook web e direttamente alle risorse digitali specifiche del libro arricchite dai materiali riservati solo a te docente.

The screenshot displays the 'SITO DEL LIBRO' interface for 'Next - Tecnologie con Quaderno delle competenze'. The main content area is titled 'Tecnologie' and shows 'Pagine cop - 407'. A search bar at the top right contains the text 'Cosa stai cercando?'. The left sidebar includes a search filter 'Seleziona un altro volume' and a search input field. The main list of resources includes:

- PRESENTAZIONE: Tecnologia, bisogni e sostenibilità (Pag. 25)
- EXE: A - Ricordo i concetti chiave (Pag. 28)
- PRESENTAZIONE: Il processo di progettazione (Pag. 38)
- VIDEO: Agenda 2030 - Obiettivo 4 (Pag. 39)
- EXE: B - Ricordo i concetti chiave (Pag. 40)
- PRESENTAZIONE: La classificazione delle risorse (Pag. 45)
- VIDEO: Le risorse e l'ambiente (Pag. 46)
- PRESENTAZIONE: Il ciclo di vita di un prodotto (Pag. 49)

### **Come accedi al sito del libro**

- dalla tua Area Personale di DeA Scuola

### **Cosa puoi fare nel sito del libro**

- accedere all'eBook web
- scegliere tra le risorse del tuo libro quelle più adatte alle tue esigenze, per fare lezione in classe o a distanza o per assegnare attività ai tuoi studenti
- condividere le risorse con i tuoi studenti

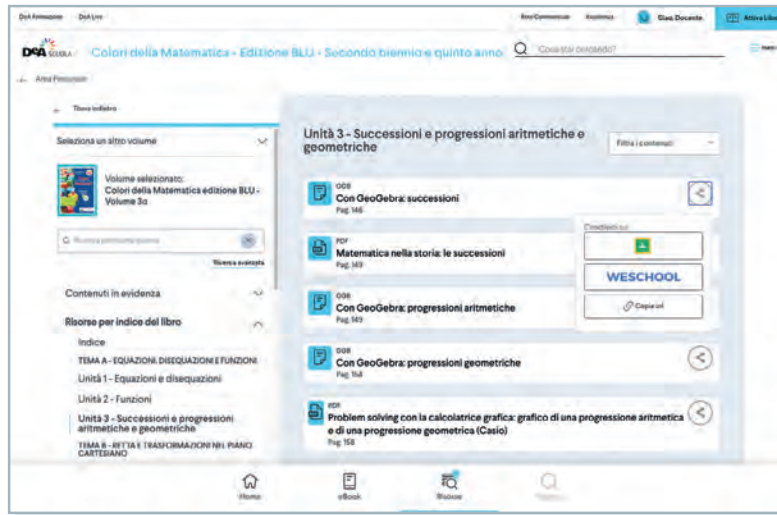


# Come condividere le risorse del libro

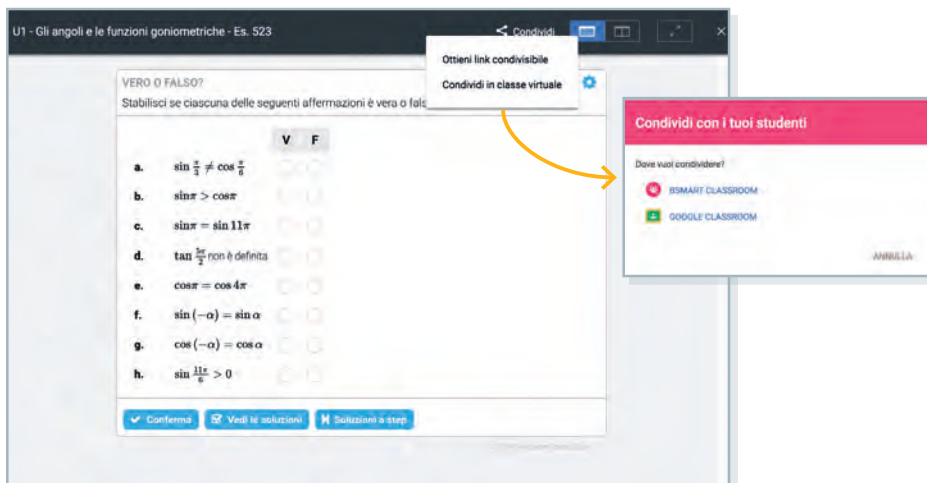
## Come puoi condividere le risorse del tuo libro nelle piattaforme digitali?



DeA Scuola permette di condividere le risorse digitali nelle piattaforme più diffuse: scegli la soluzione che già utilizzi tra **Google Classroom** e **WeSchool** e dal **sito del libro condividi** direttamente la risorsa, oppure **copia il link** per comunicarlo in altre **piattaforme**, nel **registro elettronico**, via **email** o **Whatsapp**.



L'eBook web permette di condividere le risorse digitali (video, audio, PDF ed esercizi interattivi): scegli la soluzione che già utilizzi tra **bSmart Classroom** e **Google Classroom** e dall'**eBook web condividi** direttamente la risorsa, oppure **copia il link** per comunicarlo in altre **piattaforme**, nel **registro elettronico**, via **email** o **WhatsApp**.





## eBook: le diverse versioni

**Vuoi condividere le risorse del tuo eBook con i tuoi studenti?  
Hai una buona connessione a internet?**



### Scegli eBook web!

Con l'**eBook web**, accessibile dal sito del libro, puoi utilizzare l'**eBook** direttamente **online**, senza scaricare alcun programma, e **condividere** con i tuoi studenti le risorse su **classi virtuali** (anche su **Google Classroom**), **registri elettronici**, via **email** o **WhatsApp**.

Ideale per fare **condividere** le risorse con i tuoi studenti e anche per fare **lezione a distanza**.



**Hai un computer o un tablet personale?  
Vuoi utilizzare il tuo eBook sia online che offline?**



### Scegli eBook App e eBook Desktop!

**Scarica l'app gratuita My bSmart** sul tuo tablet Android, iPad o sul tuo computer. Attiva il libro su DeA Scuola e scarica il tuo eBook: avrai a disposizione una scrivania che raccoglie risorse e funzionalità della versione web.

Ideale per fare **lezione in classe**, se hai un computer o un tablet personale.



**Sul computer della scuola non puoi installare alcun programma? Vuoi lavorare offline?**



### Scegli Easy eBook!

Riservato al **docente** c'è **Easy eBook**, il libro digitale su **DVD** o su **chiavetta USB** (dove previsto): tutti i contenuti digitali dell'eBook direttamente disponibili senza dover installare alcun programma, **senza registrazione** e senza la necessità di una connessione a internet.



Ideale per fare **lezione in classe** senza doverti preoccupare della connessione a internet. Non occorre registrazione e non devi installare alcun programma!

Scopri il blog di De Agostini Scuola dedicato alla Tecnologia: articoli, video e webinar degli autori del corso su argomenti chiave della tecnologia e suggerimenti sull'apprendimento in modalità Didattica digitale integrata. I post DeA Live comprendono materiali scaricabili (test e file di pronto utilizzo) per la verifica degli apprendimenti e per approfondire conoscenze, da trasmettere agli alunni o da condividere sulle piattaforme educative.

## Come accedi a DeA Live Tecnologia

- direttamente da [https://blog.deascuola.it/aree\\_disciplinari/tecnologia](https://blog.deascuola.it/aree_disciplinari/tecnologia) oppure dalla homepage

di deascuola.it selezionando "Tecnologia" dal menu Argomenti in alto a sinistra.

